

La ville de **GONESSE** (95) recrute pour son Ecole Municipale de Musique, Danse, Théâtre et Arts Plastiques (EMMDTAP) :

Un Musicien Intervenant

Contexte :

L'Ecole Municipale de Musique, de Danse, Théâtre et Arts Plastiques de la ville de Gonesse (Conservatoire à Rayonnement Communal classé par le ministère de la culture) est un lieu dynamique de formation et de partage artistique. Elle met en œuvre la politique culturelle de la Ville, participe à la politique d'intégration sociale et se place comme centre de ressources. L'établissement favorise les pratiques en amateur tout en s'inscrivant dans le réseau départemental, régional et national.

Dans le cadre du projet d'établissement, vous serez chargé de :

- Définir et prendre en charge des interventions musicales dans les écoles de la ville
- Participer à la mise en œuvre d'ateliers musicaux ou d'initiation artistique dans le cadre périscolaire et notamment d'un projet d' « orchestre numérique »
- Animer des séances d'éveil musical en crèche
- Mettre en œuvre des séances d'éducation artistique au profit de publics en situation de handicap
- Favoriser le développement culturel en proposant des actions qui mettent en cohérence éducation artistique, création et diffusion

Vous êtes :

- Titulaire d'un Diplôme Universitaire de Musicien Intervenant et du permis B
- Capable de travailler en équipe
- Capable de mettre en place des dispositifs pédagogiques innovants
- Capable de prendre une part active au dynamisme culturel du territoire et de l'EMMDT
- Investi dans les missions de service public

Emploi d'assistant d'enseignement artistique permanent à temps complet (20h d'enseignement hebdomadaires) - profil de poste complet sur le site : www.ville-gonesse.fr.

Merci d'adresser vos candidatures (CV + lettre de motivation) à :

Monsieur le Député-maire,

Mairie de Gonesse, 66 rue de Paris 95500 Gonesse,

Ou par mail à musique.danse@mairie-gonesse.fr

Pour tout renseignement merci de contacter :

Florent Giraud,

Directeur de l'EMMDT

01.39.85.32.37.

06.82.06.01.04